



## Turnierbestimmungen 8.Sigrid Schreiner 2020

Für das Sigrid Schreiner Gedächtnisturnier 2020 des DJK Flörsheim e.V. vom 05.06.2020 bis 07.06.2020 auf dem Sportplatz der DJK Flörsheim gelten folgende Turnierbestimmungen:

Gespielt wird nach den Ausführungsbestimmungen für Junioren-Turniere des HFV, sofern nicht nachfolgend andere oder ergänzende Bestimmungen getroffen worden sind. G- und F-Jugend findet im „Fair-Play“ Modus statt. Spielberechtigt sind nur Spieler, die gemäß den Bestimmungen der DFB-Jugendverordnung für den teilnehmenden Verein spielberechtigt sind, einen gültigen Spielerpass besitzen und der gleichen Altersklasse der laufenden Saison 2019/20 angehören.

### Es sind folgende Jahrgänge mit dem jeweiligen Stichtag spielberechtigt:

B-Junioren	(01.01.2003)
G1-Junioren	(01.01.2013)
F2-Junioren	(01.01.2012)
E1-Junioren	(01.01.2009)
F1-Junioren	(01.01.2011)
D-Junioren	(01.01.2007)
E2-Junioren	(01.01.2010)
G2-Junioren	(01.01.2014)

Die Turnierleitung behält sich vor, Mannschaften aus der Wertung zu nehmen, die mit älteren Spielern antreten, als in den jeweiligen Altersklassen festgelegt ist.

### Mannschaftsstärke 11er-Feld:

Eine Mannschaft besteht aus 10 Feldspielern und einem Torwart. Jede Mannschaft darf für das 11er-Feld bis zu 15 Spieler melden. Während eines Spieles dürfen bis 4 Spieler aus- und (auch wieder) eingewechselt werden.

### Mannschaftsstärke 9er-Feld:

Eine Mannschaft besteht aus 8 Feldspielern und einem Torwart. Jede Mannschaft darf für das 9er-Feld bis zu 13 Spieler melden. Während eines Spieles dürfen bis 4 Spieler aus- und (auch wieder) eingewechselt werden.

### Mannschaftsstärke 7er-Feld:

Eine Mannschaft besteht aus 6 Feldspielern und einem Torwart. Jede Mannschaft darf für das 7er-Feld bis zu 11 Spieler melden. Während eines Spieles dürfen bis 4 Spieler aus- und (auch wieder) eingewechselt werden.

### Mannschaftsstärke 6er Feld (G1 und G2 MTK Regelung)

Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern und einem Torwart. Jede Mannschaft darf bis zu 11 Spieler melden.

### Spielberichtsbogen:

Vor dem jeweils ersten Spiel ist von der teilnehmenden Mannschaft ein Spielberichtsbogen auszufüllen und dieser zusammen mit den Spielerausweisen bei der Turnierleitung abzugeben. Die Passkontrolle wird vor dem ersten Spiel und sporadisch während des Turniers von einem Schiedsrichter oder der Turnierleitung durchgeführt. Die Spielerpässe der jeweiligen Mannschaft verbleiben bis zum Ende des Turniers bei der Turnierleitung.



### Modus:

Der Spielmodus kann aus den jeweiligen Spielplänen entnommen werden. Die Spielanfangszeiten können sich im Laufe des Turniers ändern.

### Spielwertung:

Das gesamte Turnier wird nach Punktsystem durchgeführt. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet die Mehrzahl der geschossenen Tore. Besteht auch hier Gleichheit, entscheidet das Ergebnis des Spieles der betreffenden Mannschaften untereinander. Ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen, wird ein Sieben- oder Elfmeterschießen durchgeführt. Wird zum festgesetzten Anstoßzeitpunkt durch eigenes Verschulden nicht angetreten, wie z.B. Verspätete Ankunft oder werden unberechtigte Spieler eingesetzt, so wird das Spiel für den jeweiligen Gegner mit 3 Punkten und 3:0 Toren gewertet.

### Spielkleidung:

Die im Spielplan jeweils zuerst genannte Mannschaft gilt als „Heimmannschaft“ und hat im Bedarfsfall die Spielkleidung zu wechseln. Hierfür sollte jede Mannschaft, wenn möglich einen Satz andersfarbige Trikots bzw. Leibchen mitbringen.

### Bälle:

Die Gastmannschaften werden gebeten, sich eigene Bälle zum Aufwärmen mitzubringen. Es stehen keine Bälle zum Einspielen zur Verfügung.

### Entscheidungskompetenz:

Im Zweifels- und Streitfall entscheiden der Schiedsrichter und die Turnierleitung, ggf. zusammen mit den betroffenen Mannschaftsbetreuern.

**Betreuer/ Trainer:** nur die auf dem Spielberichtsbogen aufgeführten **!!! Personen, maximal 2 !!!** stehen am Spielfeldrand

Alle anderen stehen in den jeweiligen Elternzonen.

Die Turnierleitung behält sich das Platzrecht vor bei Nichteinhaltung.

### Turniergebühr 25€:

Die Teilnehmerunterlagen werden rechtzeitig vor Turnierbeginn zugesandt.

Nach Erhalt der Bestätigungsteilnahme, bitten wir die Turniergebühr von 25€ innerhalb 2 Wochen auf das angegebene Konto der *Taunus Sparkasse DE86 5125 0000 0009 0897 30* mit Verwendungszweck "Vereinsnamen + Jugend" zu überweisen. Erst danach ist die Anmeldung verbindlich bestätigt, sollte der Zahlungseingang nicht rechtzeitig eingehen, behalten wir uns das Recht vor, Mannschaften von der Warteliste auf den Platz zu setzen. Sollte eine kurzfristige Absage erfolgen, wird das Startgeld einbehalten + weitere 25€ Strafzahlung, außer es wird an Stelle des absagenden Teams eine Ersatzmannschaft gestellt.

### Haftung:

Der Veranstalter haftet nicht für Schäden, Diebstahl, Sachbeschädigung usw. Zur Vorbeugung wird gebeten, Wertsachen nicht unbeaufsichtigt zu hinterlassen.